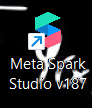
Introducción a Spark AR

Realizar la instalación de Spark AR Studio y Spark AR Player y conocer su entorno de desarrollo tanto en la computadora como en el disposito yasea por clable o red social.

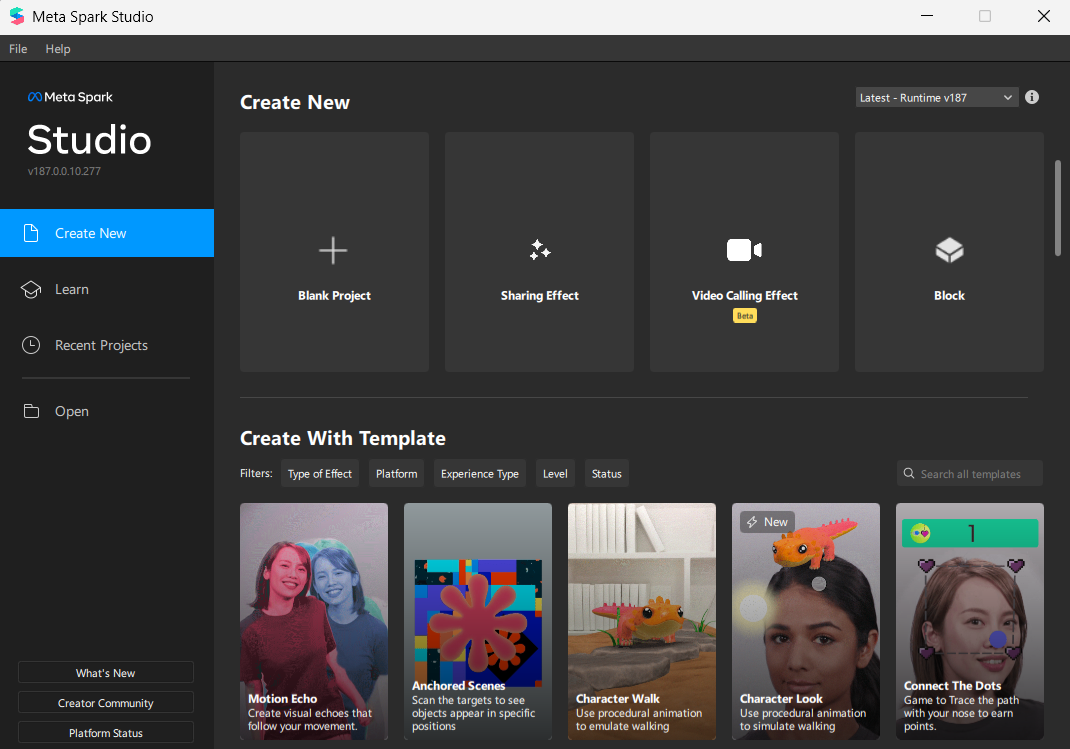
**Spark AR Studio**

Instalación del software

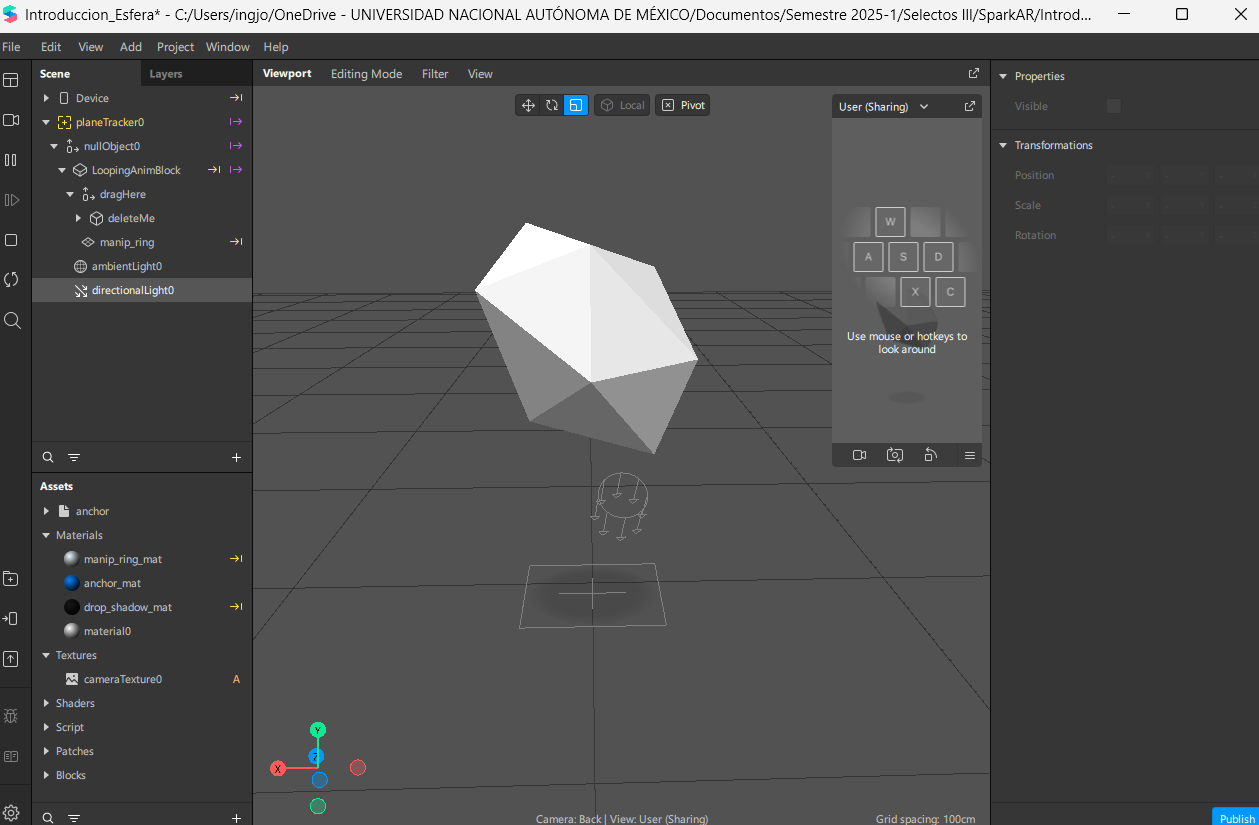


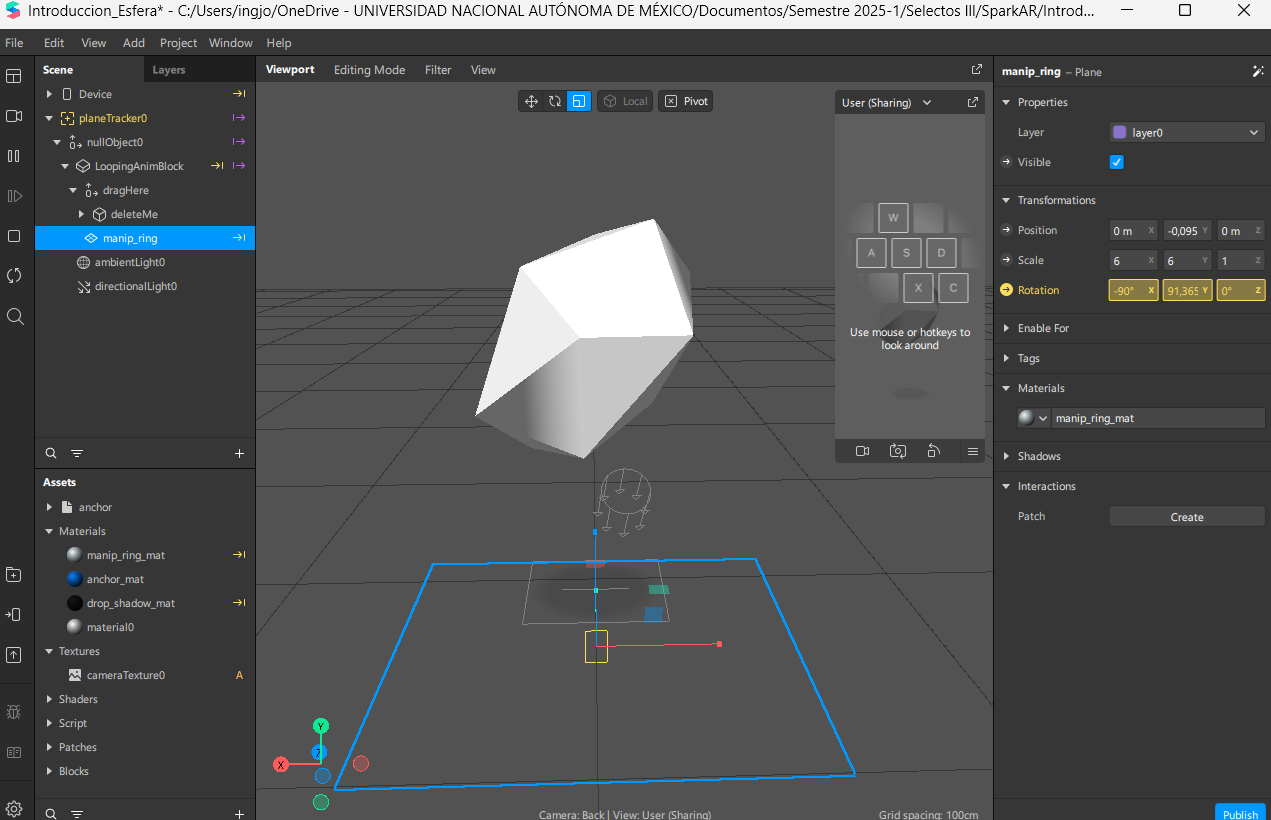


Ingresamos nuestra información para inicio de Sesión, en lo personal fue Facebook

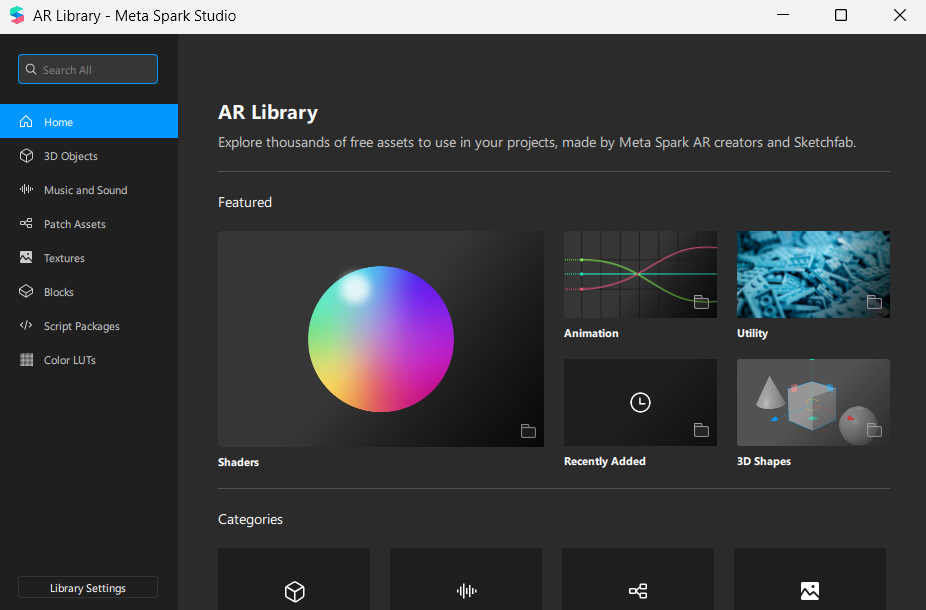


Realización y mejora del Modelo Predeterminado

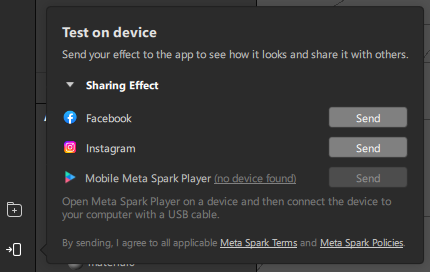




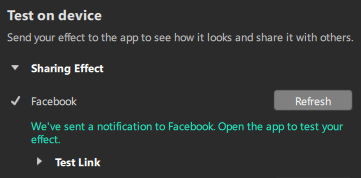
Apartado de Mejoras al Objeto



Sección donde se comparte el filtro en redes sociales o con cable conectado entre la PC y el teléfono.



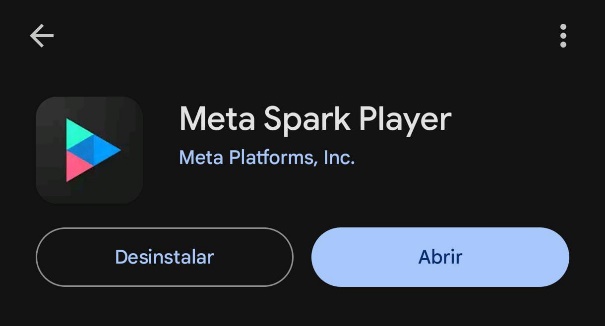
Ejemplo: Lo mande como notificación de Facebook



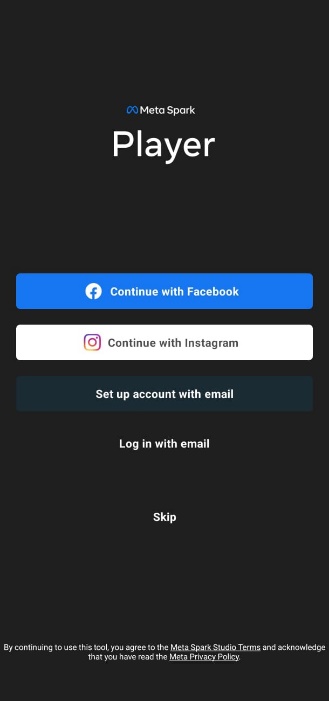
**Spark AR Player**

****

**Instalamos en Movil**



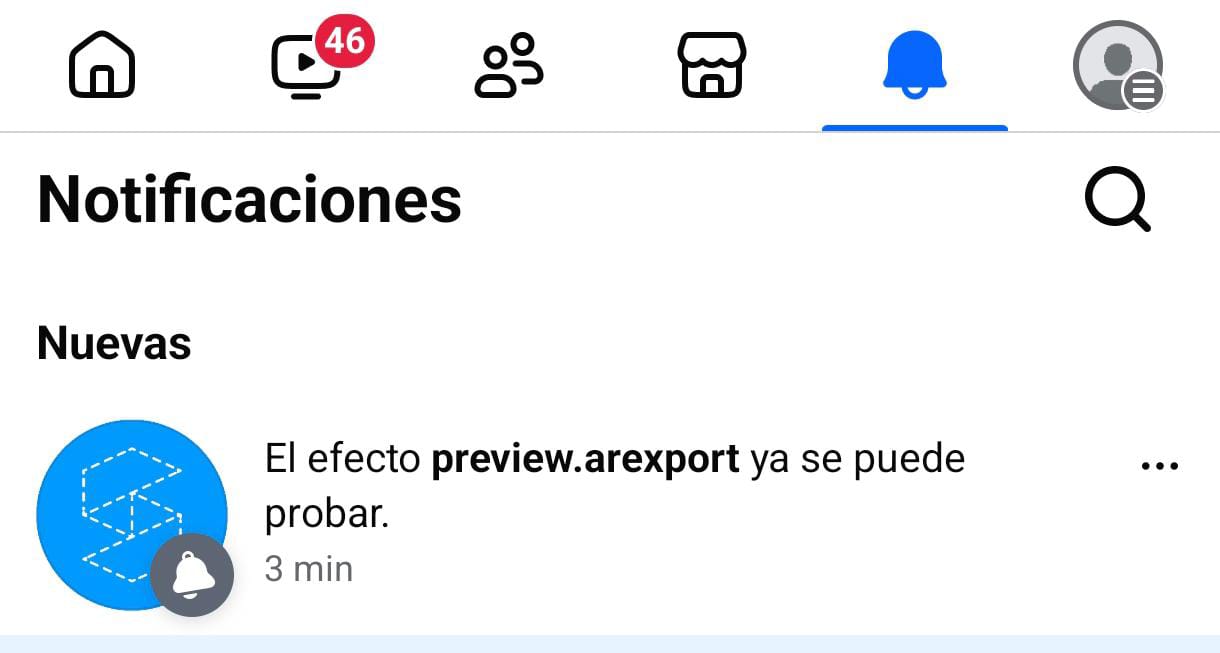
**Inicio de Sesión**



**Vemos los proyectos que tenemos realizados**



**Lo mande como notificación de Facebook y te llega una notificación del filtro:**



**Con nuestro filtro realizado vemos como se ve en el teléfono y cámara:**

